



**TABULKA**

**kriminální taktika**

<b>METODA</b>	<b>DEFINICE</b>	<b>VEDECKY ZAKLAD</b>	<b>VZTAH K PAMĚŤOVÉ STOPĚ</b>
<b>Ohledání</b>	Bezprostředným pozorováním se zkoumá materiální stav objektů, zjišťují se kriminalistické stopy a vztahy mezi stopama a objekty	Smyslové vnímání, kterého výsledky se vyhodnocují v lidské paměti a vědomí	Smyslovým vnímáním vznikají <b>paměťové stopy</b> ve vědomí pozorovatele
<b>Prohlídka</b>	Bezprostředním pozorováním se hledají konkrétní stopy na objektech a v prostorách	Hledání za využití smyslových vněmů získaných z paměti	<b>Paměťové stopy</b> o objektech se přetransformují do smyslového vnímání a následně do vyhledávání
<b>Výslech</b>	Získávání výpovědi z paměťové stopy	Zapamatované fakty se prostřednictvím verbálního i neverbálního projevu přenesou do výpovědi	Verbální i neverbální projev vychází z <b>paměťové stopy</b>
<b>Konfrontace</b>	Získávání výpovědi z paměťové stopy v přítomnosti jiné osoby v postavení "tváří v tvář"	Postavení "tváří v tvář" podle psychologie brání významným způsobem v lhaní	Je to v podstatě výslech -tedy získávání výpovědi - ikdyž už osoby byly jednou vyslechnuté
<b>Prověrka výpovědi na místě</b>	Verbální popis z paměťové stopy, průběhu události, místa, objektů za současného ukázaní objektů a demonstrace činnosti	Zjišťování jestli osoba dané místo zná, jak se na něm orientuje a s jakou jistotou označuje jednotlivé objekty	Posuzování znalosti místa a situace je ukazování a demonstrace <b>za současného verbálního projevu</b> , kdy osoba nedokáže lhát v obidvoch projevech
<b>Kriminalistický experiment</b>	Ověřování možností a způsobů vzniku stop, možností vzniku dalších stop	Experimentováním za různých podmínek zjistíme jestli událost proběhla tak jak se uvádí, jestli nemohli vzniknout i jiné stopy	Zkoumání průběhu událostí ( <b>paměťové stopy</b> ) v cílevědomě měněných (odtud název experiment) podmínkách
<b>Rekognice</b>	Určování objektů z paměťové stopy vyvolané asociací	Předkládáním modelů se vyvolávají paměťové stopy a na jejich základě se určuje pozorovaný objekt	Předkládáním modelu, nebo originálu v skupině objektu podobných modelu se asociací vyvolávají <b>paměťové stopy</b>
<b>Rekonstrukce</b>	Zjišťování chybějících stop na základě analogie zkoumáním modelu objektu vytvořeného z doposud existujících stop	Objekt resp. událost se vytvoří na základě existujících stop a zkoumá se které stopy chybí aby vzniknul původní objekt.	Poznáním souvislosti, na základě poznatků získaných zkušenostmi a studiem ( <b>paměťové stopy</b> ) jako i zkoumáním existujících stop zjišťujeme využitím analogie chybějící objekty- stopy systému